

## 攻守兼备武当和其他天龙八部游戏八大门派一样拥有 8 个主动

### 技能

武當和其他八大門派壹樣擁有 8 個主動技術 ,除了普攻和全屏清怪技術劍蕩八荒之外 ,還擁有兩大輸出技術 :兩儀劍和仙人指路 ,兩大操控技術 :攬雀尾。讓仙人指路達到最大化的損傷作用 ,真武七截陣和兩大防禦技術 :太壹劍氣。通過進犯、操控、防禦六大技術的組合連招 ,可以讓妳在面臨不同战局是輕鬆應對 !



【真武七截陣+仙人指路——中心連招】這兩個技術的組合是武當最中心的連招技術 ,也是可以克敵致勝的必殺技。仙人指路作為儲能並釋放的 AOE 技術。

[帶上你最优秀的精魄一起征战江湖天龙八部游戏门派武当的降世](#)

保證了武當在移動战中的繼續輸出 ,而真武七截陣作為規模檢測類型陷阱技

術，敞開後能暈厥目標，並合作仙人指路在真武七截殺陣規模內移動輸出，進可攻。



【真武七截陣+攬雀尾】武當雖然沒有壹個單壹技術可以使敵人必定暈眩，但真武七截陣提供的進出陣法規模發生暈眩作用，實踐是全遊戲操控時間最長的技術。而攬雀尾的技術強化可以擊潰玩家，如果能合理運用這段位移操控仇視玩家進出真武七截陣，比如站在陣法中心擊潰玩家出陣法，站在陣法外擊潰玩家進陣。那麼長達數秒暈眩即可達成，【太壹劍氣+梯雲縱——走為上策，逃生連招】真英雄重在能進能退，正人報仇，十年不晚！所以有時候打不過還是走為上策。梯雲縱、退可守，武當技術中的太壹劍氣能解除本身的減速、焚燒和中毒等晦氣狀況，同時大幅下降受到損傷。技術強化過的梯雲縱則能讓玩家瞬間脫離戰場。讓敵人發生位移，旗開得勝，調配運用太壹劍氣+梯雲縱能在關鍵時刻助妳逃出世天，除了上面提到的三種連招組合，妳還可以在遊戲過程發現更多玩法。本次新材料片中還有新

增武器變幻、——操控連招，相輔相成精魄繼承等全新玩法，優化副本壹條龍  
次數，給玩家更輕鬆有趣的江湖體驗，這個江湖，等妳回歸！